



**REGLAMENTO DEL CAMPEONATO 2008 DE GRAN TURISMO 4**  
**GRUPO PS PERÚ**

Se elegirá un Moderador que seleccionará al azar el tipo de circuito y tipo de auto a utilizar con sus determinadas características y según la relación que figura más abajo. Los participantes tendrán un tiempo de dos (02) semanas para participar, completar la carrera y registrar sus tiempos en la tabla correspondiente creada en la web del Grupo, sección Campeonatos GT4 y/o enviarlo al correo del Moderador.

Dirección web: <<http://psperu.50webs.com/>>

Correo del moderador: <[ps2peru-owner@gruposyahoo.com](mailto:ps2peru-owner@gruposyahoo.com)>

Estos datos serán: Mejor vuelta o vuelta más rápida (BEST LAP) y tiempo total en completar todas las vueltas del circuito (TOTAL TIME), entre otros. El Moderador se encargará de administrar los tiempos y armar las tablas de clasificaciones y/o posiciones con los datos suministrados por cada participante y se repartirán los puntos según la norma anterior que contemplaban los campeonatos FIA:

Primer puesto	→	10 puntos
Segundo puesto	→	6 puntos
Tercer puesto	→	4 puntos
Cuarto puesto	→	3 puntos
Quinto puesto	→	2 puntos
Sexto puesto	→	1 punto

Además, se premiará con puntos extras a quienes durante la carrera registren las vueltas más rápidas. Este puntaje será añadido al puntaje obtenido en la fecha para la clasificación general.

Vuelta más rápida	→	3 puntos
Segunda más rápida	→	2 puntos
Tercera más rápida	→	1 puntos

Los que queden después del sexto puesto en las fechas normales no sumarán puntos. En caso de empate se considerará al que haya enviado sus tiempos primero. El ganador será aquel que sume más puntos al final del Campeonato. La duración del Campeonato estará determinada al cumplimiento de 10 fechas oficiales.

**Sobre cómo jugar:**

El Moderador arriba mencionado enviará un mensaje al Grupo especificando la carrera o competencia que se deberá completar, indicando todos los datos concernientes a ésta. Ejemplo de mensaje:

Modo: ARCADE  
Tipo: SINGLE RACE  
Circuito: ORIGINAL COURSES → **APRICOT HILL** (3,86km – 25,5m)  
Sentido de giro: NORMAL  
Número de vueltas: **11 LAPS** (ajustar esto en OPTIONS)  
Auto: **BMW MCLAREN F1 GTR RACE CAR '97** (603HP/7000-7500rpm – 72,55kgf.m/5000rpm – 950kg)

Especificaciones y puesta a punto (DRIVING OPTIONS):  
TRANSMISSION: MT/AT → A libre elección del piloto  
DRIVING AIDS: TCS/ASM → A libre elección del piloto  
TIRES → **RACING**, cualquiera de los **5 compuestos** disponibles (SUPER HARD, HARD, MEDIUM, SOFT, SUPER SOFT). A libre elección del piloto  
DIFICULTY → -10, 0, +10 (A libre elección del piloto)

Entrar a OPTIONS y ajustar:  
Nº OF LAPS → **11**  
TIRE WEAR → **MILD**  
DRIVING AIDS → NONE-TCS/ASM (A libre elección del piloto)  
PENALTY → **SPEED LIMITER**  
TIME LIMIT → NONE (0)

Entrar a QUICK TUNE-UP y ajustar:  
POWER → 0%  
WEIGHT → 0%  
TOP SPEED → A libre elección del piloto  
DRIVING AIDS → A libre elección del piloto  
TRANSMISSION → A libre elección del piloto  
TIRE TYPE → **RACING**-FRONT/REAR (RSH, RH, RM, RS, RSS) A libre elección del piloto.

Fecha válida desde **lu100308** hasta **do230308 (dos semanas)**.

**Para hacer los ajustes:**

En el menú que aparece antes de la carrera seleccionar opciones (OPTIONS), y modificar los parámetros de acuerdo a lo especificado por el Moderador cuando éste así lo estipule, pero normalmente se mantendrán sin alteración. Es decir, deberán ingresar a: OPTIONS/ARCADE MODE-ARCADE/ARCADE MODE SETTINGS y ajustar los parámetros de la siguiente manera:

Nº OF LAPS → "11" (dato que se deberá tener muy en cuenta ya que siempre cambiará con cada circuito)

TIRE WEAR → MILD

DRIVING AIDS → NONE-TCS/ASM (a libre elección del piloto)

PENALTY → SPEED LIMITER

TIME LIMIT → NONE (0)

Como se dijo con anterioridad, en el menú QUICK TUNE-UP que aparece en el menú previo a la carrera no se deberá mover ningún parámetro, como son potencia (POWER: 0%), peso del vehículo (WEIGHT: 0%) y velocidad máxima final (TOP SPEED - relación de caja de cambios), a no ser que así lo especifique el Moderador del Campeonato al enviar la información de la carrera. En esta misma sección se podrán realizar algunos últimos ajustes permitidos al auto como son, ayudas a la conducción (DRIVING AIDS), tipo de caja de cambios (TRANSMISSION) y el compuesto de las llantas a usar (TIRE TYPE-FRONT/REAR).

Una vez recibido el mensaje deberán ajustar sus consolas y sus autos para cumplir con las indicaciones y lograr una igualdad de condiciones para competir y jugar correctamente, además de enviar sus tiempos y datos antes de la fecha límite para participar.

**SOBRE LOS AUTOS PERMITIDOS PARA PARTICIPAR**

Los autos estarán agrupados todos en una sola categoría:

- Categoría FIA-GT

Marca, Modelo	Motor	Tipo	cc.	HP	RPM	Kg.m	RPM	Kg	Kg/HP	Tipo	TURBO	Categoría
AMG Mercedes GTR-CLK Race Car ('98)	V8	N/A	5000	785	N/A	N/A	N/A	1.000	1,27	MR	NO	GT1
BMW McLaren F1 GTR Race Car ('97)	V12	DOHC	5400	603	N/A	78,55	5000	950	1,58	MR	NO	GT1
Chevrolet Camaro LM Race Car (01)	V8	OHV	N/A	600	N/A	N/A	N/A	1.160	1,93	FR	NO	GT2
Chevrolet Corvette C5R Race Car ('00)	V8	N/A	6997	620	6400	68,4	5200	1.130	1,82	FR	N/A	GT2
Dodge Viper GTS-R Team Oreca Race Car ('00)	V10	OHV	7986	596	N/A	N/A	N/A	1.150	1,93	FR	N/A	GT2
Ford GT LM Race Car ('02)	V8	DOHC	5400	607	N/A	N/A	N/A	1.140	1,88	MR	NO	GT2
Ford GT LM Race Car Spec II ('04)	V8	DOHC	5400	607	N/A	N/A	N/A	1.130	1,86	MR	NO	GT2
Ford GT40 Race Car ('69)	N/A	N/A	N/A	493	6500	60	5000	998	2,02	MR	NO	GT
Gillet Vertigo Race Car ('04)	V6	N/A	3788	889	8950	77,19	6300	780	0,88	FR	NO	GT2
Honda NSX-R Prototype LM Race Car ('02)	V6	DOHC	3500	519	N/A	N/A	N/A	1.125	2,17	MR	NO	GT2
Jaguar XJ220 LM Race Car ('01)	V6	DOHC	3498	550	7200	68,98	4500	1.180	2,15	MR	TURBO	GT1
Lister Storm V12 Race Car ('99)	V12	N/A	6996	594	6100	80,19	3450	1.438	2,42	FR	NO	GT1
Mazda RX-7 LM Race Car ('01)	Rotor 3	N/A	N/A	508	N/A	N/A	N/A	1.080	2,13	FR	TURBO	GT2
Mazda RX-8 Concept LM Race Car ('01)	Rotor 3	N/A	N/A	508	N/A	N/A	N/A	1.100	2,17	FR	TURBO	GT2
Nissan 350Z Concept LM Race Car ('02)	V6	DOHC	N/A	507	N/A	N/A	N/A	1.120	2,21	FR	TURBO	GT2
Nissan Calsonic Skyline GT-R Race Car ('93)	L6	DOHC	2568	541	7600	54,49	6000	1.260	2,33	4WD	TURBO	GT2
Nissan Falken ☆ GT-R Race Car ('04)	L6	DOHC	N/A	493	6400	60	5200	1.360	2,76	4WD	N/A	GT2
Nissan GT-R Concept LM Race Car ('02)	V6	DOHC	N/A	625	N/A	N/A	N/A	1.100	1,76	FR	TURBO	GT1
Pagani Zonda LM Race Car ('01)	V12	DOHC	7010	660	N/A	N/A	N/A	1.150	1,74	MR	N/A	GT1
Panoz Esperante GTR-1 Race Car ('98)	N/A	N/A	N/A	752	N/A	N/A	N/A	1.150	1,53	FR	N/A	GT1

**SOBRE EL USO DE LOS AUTOS**

Dentro de esta categoría hay disponibles muchos autos, previamente seleccionados por el Moderador, que será el encargado de homologar la participación de todos. Los participantes podrán escoger el auto que mejor se adapte a su manera de conducir para cada circuito. **Una vez usado el auto en una carrera, no lo podrán volver a usar** por lo que deberán usar otro auto distinto para la siguiente fecha.

Con esta medida se busca evitar la "monomarca" y que todos tengan las mismas condiciones de poder ganar una carrera y/o tener chances para hacerse del campeonato.



### **SOBRE PENALIDADES Y RESTRICCIONES**

En cualquier momento el Moderador pedirá la revisión de los tiempos realizados por los pilotos participantes. En estos casos, deberán comunicarse con el Moderador para que éste pueda tener acceso a ver la repetición de la carrera y comprobar si los tiempos registrados por el participante son los correctos, además de comprobar también que el auto cumplió con los requisitos indicados para la fecha.

Deberán **presentar esta repetición dentro del plazo en que se desarrolla la siguiente fecha**, para esto, **cada participante deberá guardar la repetición de la carrera que se realizó hasta que termine el plazo de la siguiente carrera**. En caso de no presentar la repetición se le **anulará la participación al piloto** y se repartirán los puntos de la tabla de clasificación. En caso de ser **reincidente se le descalificará del campeonato y quedará en observación su participación para el siguiente año**.

En caso de encontrarse alguna anomalía en los tiempos o en la puesta a punto de las opciones del juego, **se excluirá al piloto de esa fecha**, quitándole todos los puntos que hubiera obtenido y repartiéndolos entre los demás participantes, además de que estará obligado a presentar por tres fechas consecutivas las repeticiones de sus carreras.

De encontrarse reincidente, se le **excluirá definitivamente el campeonato 2008** y estará en observación su participación para el 2009.

### **SOBRE LOS CIRCUITOS PERMITIDOS PARA PARTICIPAR**

Serán 10 los circuitos a utilizar, escogidos de a cuerdo a una votación de los pilotos que se llevó a cabo hace unas semanas, donde se tuvo en cuenta varias características representativas en relación a su trazado (curvas), perímetro (COURSE LENGTH -Km-), cambios de altitud (ELEVATION CHANGE -m-) y número de vueltas (laps) por dar en cada carrera. **El promedio es de 4,40 kms. de perímetro y de 9 vueltas por circuito**, con lo que se ha buscado completar un mínimo de 40 kilómetros de recorrido en total por carrera:

#### RELACIÓN DE CIRCUITOS OFICIALES

Circuitos	País	Longitud	Altura	Vueltas
Apricot Hill Raceway	UK	3,86	25,5	10
Circuit de la Sarthe I (chicanas en Hunaudières)*	Francia	13,65	37,3	12
Fuji Speedway 2005	Japón	4,56	37,0	9
Grand Valley Speedway	UK	4,94	20,5	8
High-Speed Ring	UK	4,00	8,5	10
Infineon Raceway I - Sport Car Course	USA	4,06	49,8	10
Mazda Raceway Laguna Seca	USA	3,60	55,0	11
Suzuka Circuit	Japón	5,81	40,0	7
Trial Mountain Circuit	UK	3,98	50,8	10
Twin Ring Motegi - Road Course	Japón	4,80	30,4	8

\*Sobre los circuitos, debemos destacar que para este año se ha añadido dentro de las 10 fechas puntuables, una carrera de largo aliento, que se desarrollará en el circuito de La Sarthe (Le Mans), donde se deberán recorrer 4 veces la distancia de carera, es decir 160 kilómetros y que tendrá una duración de una hora aproximadamente.

### **GENERALIDADES**

#### **PUESTA A PUNTO:**

Como se dijo anteriormente, las carreras se llevarán a cabo con la opción de desgaste de llantas encendida (TIRE WEAR → MILD). Para lo cual está permitido ingresar a boxes (PIT STOP) para cambiar las llantas (tipos de compuestos) y/o abastecer de combustible las veces que se desee en cada carrera, obviamente a más paradas en pits, mayor será el tiempo para completar la carrera y esto afectará directamente sus tiempos finales. Así que con esto se verá el estilo de conducción de cada uno, es decir, qué tan cuidadosos son al llevar el auto para preservar llantas.

También se correrán todas las fechas y eventos especiales con la opción de penalidad por choques activada. Esta se habilita ingresando a opciones (OPTIONS) en el menú antes de la carrera y en la opción que dice PENALTY, se activa la casilla que dice SPEED LIMITER. Esta opción hace que cuando un piloto conduce de manera maliciosa, es decir, chocando a los rivales fuertemente, el auto queda con una velocidad limitada de 50 Km/h por 10", durante ese tiempo, por más que uno lo intente, el auto no acelera hasta luego de cumplirse la penalización de 10". Este castigo no se aplica si uno sale de la pista o choca levemente a los demás autos, como los toquitos que suelen suceder en las carreras de verdad. Tampoco penaliza si el piloto es chocado por un rival.



**REGISTRO DE DATOS DE CARRERA:**

Los competidores deberán llenar las tablas en la web del Grupo o enviar al correo del Moderador (arriba indicados) los datos que hayan registrado: Vuelta más rápida o mejor vuelta (BEST LAP) y tiempo total en completar la carrera (TOTAL TIME). Además, podrán enviar de manera adicional los datos que crean convenientes, como el tipo de compuesto de las llantas utilizadas y/o la variación de compuestos entre el eje delantero y posterior, cuántas veces se ingresó a boxes, las opciones de conducción: (DRIVING AIDS: TSC/ASM), el tipo de caja de cambios (TRANSMISSION: AT/MA) y nivel de dificultad (DIFFICULTY: SLOW-FAST). Así como también cualquier información o incidencia que crean conveniente informar, como si tuvieron problemas para adelantar algún contrincante o choques penalizados, alguna salida de pista o trompo y en qué vuelta, etc. Esta información servirá para ilustrar la reseña de cada fecha y hacer una lectura entretenida para todos.

**TIEMPO LÍMITE:**

Como se dijo también, se contará con un plazo de dos (02) semanas como máximo para jugar (salvo indicaciones del moderador), las veces que quieran, para lograr sus mejores tiempos, pero sólo serán válidos aquellos tiempos que se realicen en una sola competencia, es decir, los datos enviados al moderador como BEST LAP y TOTAL TIME deben haberse registrado en el mismo intento, en la misma carrera.

Lo más importante: Se necesita su total compromiso y honestidad para jugar y enviar sus tiempos, es decir, confiaremos en cada uno de nosotros que la preparación del auto está dentro de las opciones contempladas para cada carrera según los datos proporcionados por el MODERADOR, al igual de que los tiempos enviados sean y son verdaderos y consecuentes con la verdad y nuestras capacidades. Esto es un JURAMENTO DE HONORABILIDAD o PACTO E CABALLEROS que todos debemos cumplir para participar. Aún así, deberán guardar una copia de la carrera que realizaron a modo de repetición en su *Memory Card* en caso el Moderador solicite revisar la autenticidad de sus tiempos y datos.

Ahora sí, la mejor de las suertes a todos y que gane el mejor. Empezamos el **17 de marzo de 2008**.

Atte:

Junta Organizadora de Eventos y Competencias del Grupo Play Station Perú.

Aprobado por todos los miembros y/o participantes.